

ПЛАН-КОНСПЕКТ ОТКРЫТОГО УРОКА ПО ИНФОРМАТИКЕ В 9 КЛАССЕ

Тема урока: Одномерные массивы. Понятие массива, индекса и значения элемента.

Тип урока: Урок открытия нового знания.

Технологии: ИКТ (интерактивная среда Genially), системно-деятельностный подход, игровые технологии.

Оборудование: Компьютерный класс, интерактивная доска/проектор, персональные компьютеры учащихся (или мобильные устройства) с доступом в сеть Интернет.

ХОД УРОКА

Этап урока / Время	Деятельность учителя	Деятельность учащихся	Применение ЭОР (Genially)
1. Организационный момент и мотивация (5 минут)	Приветствует учащихся. Задаёт проблемный вопрос о необходимости создания 1000 отдельных переменных для обработки массива данных школьников.	Анализируют ситуацию, приходят к выводу о неэффективности старого подхода. Ставят перед собой цель урока.	Демонстрация стартового экрана проекта.
2. Открытие нового знания (10 минут)	Демонстрирует Модуль 1 «Анатомия массива». Кликает на интерактивные элементы, визуализируя разницу между индексом ячейки и её значением.	Воспринимают визуальную структуру данных. Записывают в тетрадь ключевые определения (массив, индекс, значение).	Использование Модуля 1 (интерактивные всплывающие окна Pop-ups).
3. Первичное закрепление (10 минут)	Выводит Модуль 2 «Работа цикла с массивом». Запускает пошаговую анимацию трассировки, задаёт вопросы по изменению переменных в цикле.	Участвуют во фронтальном опросе. Один учащийся у доски управляет шагами цикла, комментируя изменения в таблице.	Использование Модуля 2 (пошаговая анимация и автоматическая трассировка).
4. Самостоятельная работа (12 минут)	Организует доступ к Модулю 3 «Лабиринт алгоритмов» через QR-коды. Выступает в роли тьютора, консультирует учащихся.	Самостоятельно проходят квест-лабиринт на ПК. Решают задачи на чтение готового кода в индивидуальном темпе.	Использование Модуля 3 (интерактивный квест с мгновенной автопроверкой ответов).
5. Рефлексия и итоги (3 минуты)	Анализирует результаты выполнения квеста. Выставляет оценки. Задаёт рефлексивные вопросы.	Формулируют выводы урока, заполняют интерактивную шкалу самооценки внутри приложения.	Финальный экран рефлексии в Genially.